**聊天系统**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **创建人名** | **修改人名** | **时间** | **修改内容** |
| 杨靖 |  | 2022-01-24 | 创建文档 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 逻辑相关

## 聊天方式

### 文字&表情聊天

* 聊天的输入字数有上限
  + 读SystemConfig表的ChatMaxWordNumber字段
  + 单位为字节
* 聊天表情被定义为一类道具
  + ItemType新增枚举类型：聊天表情
  + 初始化给默认表情，后续可以通过Vip升级、购买等途径获得
* 图文混排
  + 1.1版本无需支持图文混排，后续版本开发
* 一键翻译
  + 将文字一键翻译为客户端所属的语言
  + 需接第三方SDK
  + 1.1版本无需支持一键翻译，后续版本开发

### 语音聊天

* 频道内所有人可听，部分人可说
  + 房间模式中，坐下的用户，可以说
  + 需接第三方SDK

## 聊天途径

### 频道

* 多对多广播
  + 以广播形式发送给整个频道内用户
* 支持聊天方式
  + 文字&表情聊天
  + 语音聊天

### 私信

* 1对1私信
  + 以短信形式发送给对方
* 支持聊天方式
  + 文字&表情聊天

## 聊天记录

### 聊天记录的服务器存储

* 服务器记录频道的近100条聊天记录
  + 新进入频道的玩家，会获得频道内聊天记录的下发
* 服务器记录近1个月的私信聊天记录
  + 私信聊天记录等客户端拉取
  + 存储时间可优化

### 聊天记录的客户端存储

* 客户端只记录私信聊天记录
* 如果换机/换账号，则客户端从服务器拉取所有私信聊天记录。

# 配置相关

## EnumerationConfig【枚举配置】

## ItemConfig【道具配置】

## SystemConfig【系统常量配置】